

PROPOZICIJE REKREACIJE UŠR VETERAN `91. 2023/2024.

TERMINI UTAKMICA

Termini odigravanja u **dvorani BK ZRINJEVAC**, Prisavlje 2 su:

UTORKOM s početkom u 17:15 h i 19:45 h
PETKOM s početkom u 17:15 h i 19:45 h
NEDJELJOM s početkom u 16:00 h i 18:30 h

Prvo kolo na rasporedu je 07.11.2023. a raspored odigravanja utakmica prilagođen je slobodnim terminima u dvorani BK Zrinjevac.

SUSTAV NATJECANJA

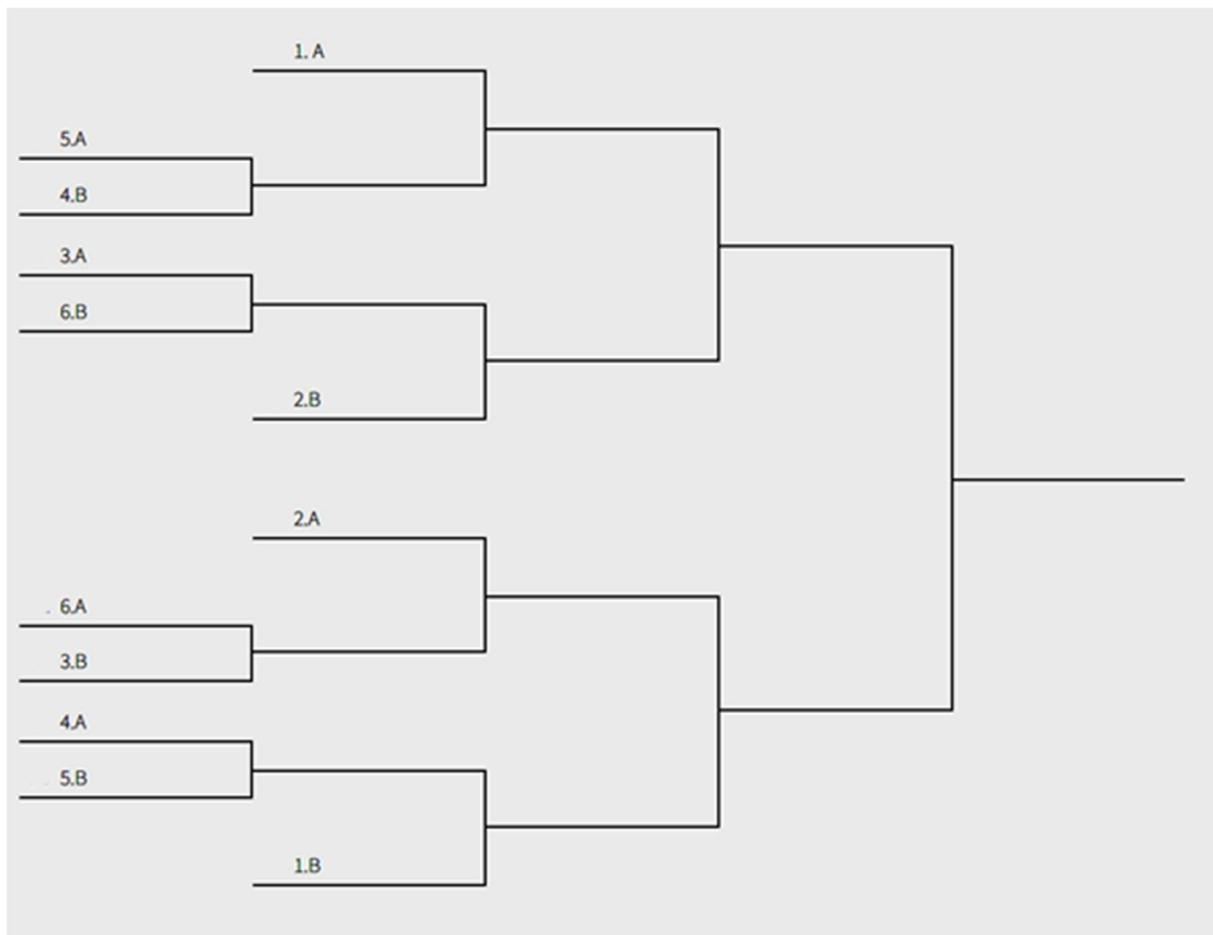
S obzirom na nedostupnost većeg broja termina u odnosu na prošlu godinu te nešto raniji početak Županijskih liga natjecanja ekipe su slučajnim odabirom raspoređene u dvije grupe:

GRUPA A	GRUPA B
DUBEC	ADRIATIC
HRVATSKI DRAGOVOLJAC	BULIN PAN
KOMPLET PLUS	CETINA
MARKO LIVAJA	DUBRAVA
NERETVA	HRVATSKI VITEZOVI
NOVI RETKOVEC	JARUNSKO JEZERO
PLETER	PONIKVE
SESVETE	PREČKO
SIGET	ŠIBICE
UŠR VETERAN `91	VOLTINO
ZAPREŠIĆ	ZAGORA

U svakoj od grupa igra se jednokružno po liga sistemu svatko sa svakim, ukupno 10 utakmica. Obje grupe igraju se u 11 kola, odnosno ukupno 55 utakmica u grupi.

Po završetku liga sistema, 6 prvoplasiranih ekipa iz svake grupe ulazi u završnicu koja započinje 1/8 finala u kojoj nastupaju plasirani od 3. do 6. mjesta križajući se sa drugom grupom, što će rezultirati sa 4 pobjedničke ekipe koje će se u 1/4 finala pridružiti 1. i 2. plasiranoj ekipi iz svake grupe koje su slobodne u 1/8 finala.

Prikaz završnice je sljedeći:



Tereni i satnica odigravanja četvrtfinalnih, polufinalnih te finalnih i susreta za 3. mjesto bit će određena u okviru Rasporeda i ždrijeba natjecanja.

ODIRGAVANJE UTAKMICA

Utakmica se sastoji od 4 discipline:

1 dio: TROJKA I POJEDINAČNO KLASIČNO

2 dio: PAR KLASIČNO x2

Istovremeno se igraju dvije utakmice odnosno nastupaju četiri ekipe. U prvom dijelu utakmice disciplina pojedinac odigrava se na terenima 1 ili 3 a disciplina trojka na

terenima 2 ili 4. U drugom dijelu utakmice PAR 1 odigrava se na terenima 1 ili 3 a PAR 2 na terenima 2 ili 4.

Svaka disciplina nosi 2 boda, a neriješen rezultat po 1 bod.

Po jedna izmjena u svakoj ekipi moguća je u disciplinama trojka klasično u 1. dijelu utakmice te u obje discipline par klasično u 2. dijelu utakmice.

Voditelji ekipa prijavljuju igrače za utakmicu na za to predviđenom obrascu.

TRAJANJE UTAKMICE

Utakmica se odigrava u 2 dijela te je trajanje disciplina u svakom dijelu određeno na **60 minuta**. Između dva dijela određena je pauza u trajanju od 5 minuta koju ekipe mogu koristiti za zagrijavanje.

SPORTSKA OPREMA

Tijekom odigravanja utakmica za sve natjecatelje obvezna je primjerena sportska oprema s ciljem sprječavanja nastanka ozljeda.

Jednoobraznost nije obavezna.

OBVEZE EKIPE DOMAĆINA

Obveza domaćina susreta je **pripremiti terene (poravnati i politi terene)** te osigurati buline i šipke za označavanje.

BROJ IGRAČA

Broj igrača koji nastupaju za neku ekipu nije ograničen, dok je minimalni broj za utakmicu 4 igrača.

Kada igrač u bilo kojem trenutku natjecanja nastupi za neku od ekipa do kraja natjecanja može nastupati isključivo za tu istu ekipu.

Igrači u ekipi ne moraju biti registrirani za isti boćarski klub niti moraju biti registrirani za bilo koji boćarski klub.

Boćarski klubovi ukoliko žele mogu prijaviti više ekipa.

Voditelji ekipa dužni su dostaviti popis igrača koji će nastupati za pojedinu ekipu

SUSTAV BODOVANJA

Pobjeda donosi 3 boda, a neriješen rezultat po 1 bod.

U slučaju jednakog broja bodova konačni plasman odredit će se na osnovu boljeg parametra slijedećim redoslijedom:

1. Međusobni omjer
2. Ukupna razlika
3. Punat razlika

PRIPETAVANJE

U slučaju ukupnog neriješenog rezultata u susretima završnice pri pobjednik će biti odlučan nakon dodatne igre (pripetavanje):

Tereni 1 ili 3 – bližanje u krug

Tereni 2 ili 4 – izbijanje bulina

Za svaku ekipu nastupaju po 4 igrača od kojih po dva bližaju u krug, a dva izbijaju bulina.

Redoslijed igranja ekipa i redoslijed izbijanja/bližanja odlučuje se ždrijebom.

Nakon određenog redoslijeda igranja, prava ekipa započinje s određenom radnjom (izbijanje ili bližanje) a zatim protivnička ekipa na istom terenu odigrava istu radnju.

Svaka uspješno bližana boća nosi 1 punat. Ukoliko bližanje rezultira biberonom isto se računa kao 1 punat (*ne računa se kao 2 punta kao u disciplini valjanje i bližanje u krug*).

Svaki uspješno pogođeni bulin nosi 1 punat. (*ne računa se kao 2 punta kao u disciplini valjanje i bližanje u krug*).

U slučaju neriješenog rezultata nakon 4 odigrane boće, ista 4 igrača ponavljaju radnje koje su igrali. Igra se nastavlja istim redoslijedom kojim se odigravala (*u slučaju B – I – B – I, nastavlja se s bližanjem, u slučaju I – B – I – B, nastavlja se s izbijanjem*) po jednu boću dok se ne napravi razlika, pri čemu ekipa koja igra druga ima mogućnost izjednačiti a ukoliko druga ekipa svojom uspješnom radnjom ostvari prednost tada je pobjednik pripetavanja.

Prije početka pripetavanja ekipe imaju pravo na zagrijavanje u trajanju od 5 minuta na terenima na kojima je određeno pripetavanje.

KAŠNJENJA

Ukoliko ekipa u trenutku Rasporedom određenog trenutka početka utakmice na terenu ima 3 igrača utakmica će započeti na način da ta trojica započinju u disciplini trojka. Za disciplinu pojedinačno klasično svakih 5 minuta ekipi koja je na terenu pisat će se +1 punat, do ukupno 6 punata dobivenih na taj način, odnosno nakon 30 minuta susreta, nakon čega se pobjeda u toj disciplini dodjeljuje ekipi koja je na terenu. U slučaju da se igrač pojavi nakon početka susreta, a prije isteka 30 minuta susreta, igra se nastavlja s rezultatom koji je na semaforu. Igrač ekipe koji je na terenu ima pravo zagrijavanje za cijelo vrijeme trajanja susreta (*čekanja*), a igrač koji se pojavio nakon kašnjenja nema pravo zagrijavanja (*igra se nastavlja u trenutku njegovog ulaska na teren*).

U slučaju kašnjenja više od 1 igrača vrijedi isto pravilo samo se ne igra prva faza.

U slučaju da se nedostatak igrača nastavi i u drugom dijelu susreta isto pravilo će se primjenjivati.

U slučaju da obje ekipe nisu na terenu u trenutku početka utakmice primjenjuje se isto pravilo.

DICIPLINIRANJE KAŠNJENJA

U slučaju kada ekipa nema dovoljno igrača za odigrati sve discipline (ima minimalno 3 igrača) neće se primjenjivati disciplinske mjere. Utakmica će se odigrati prema pravilima kašnjenja.

U slučaju kada ekipa ima manje od 3 igrača te nije bila u mogućnosti započeti susret ili bilo koju disciplinu Natjecateljska komisija može donijeti disciplinsku mjeru nakon što se utvrde razlozi za neodigravanje utakmice. Rezultat utakmice bilježit će se u korist ekipe koja je došla na utakmicu.

Disciplinske mjere koje Natjecateljska komisija može izreći prema težini su:

- I. Opomena
- II. Oduzimanje bodova
- III. Diskvalifikacija

NAGRADE

Za četiri prvoplasirane ekipe osigurani su pehari i medalje za 6 igrača.

Voditelj natjecanja je Branko Boban, a koordinatori: Dario Gracin i Denis Kapural

Natjecateljska komisija

U Zagrebu, 31.10.2023.